



## Oficialios krepšinio taisyklės 2017 Pagrindinių pasikeitimų santrauka

FIBA komisijos susirinkime 2017 m. liepos mėnesį buvo patvirtinta keletas taisyklių pakeitimų. Žemiau rasite taisyklių pasikeitimų, įsigaliojančių 2017 m. spalio 1 d., santrauką.

### Žingsnių taisyklė (§ 25.2)

Tikslas: Kad ši taisyklė, vienodai taikoma visame pasaulyje, labiau atitiktų veiksmus aikštelėje.

Nauja formuluotė:

- Pagavus kamuolį judant ir viena koja liečiant grindis ar baigiant driblingą, kita koja palietusi grindis, tampa atramine koja ir tai yra „Žingsnis 1“.

### Nesportinė pražanga (§ 37.1.1)

Tikslas: Pasiiekti daugiau aiškumo dėl nesportinės pražangos traktavimo ir išsaugoti žaidimo dinamiką.

Nauja formuluotė:

Nesportinė pražanga tai žaidėjo kontaktinė pražanga, kuri teisėjo nuomone yra:

- Perdėtai stiprus kontaktas su varžovu, siekiant žaisti kamuoliu.
- Besiginančio žaidėjo kontaktas su varžovu nesiekiant legaliai žaisti kamuoliu pagal šių Taisyklių principus ir dvasią, kas iššaukia nereikalingą kontaktą tam, kad sustabdyti greitą puolimą ar atakuojančios komandos perėjimą į greitą puolimą.

### Baudos už pražangas (B.8.3)

Tikslas: Turėti tas pačias baudas už diskvalifikacines pražangas.

Pasikeitimai:

Jei asmuo diskvalifikuojamas ir ši jo pražanga pagal Taisykles įrašoma komandos treneriui kaip komandos suolo pražanga, tai bauda turi būti **2 (du) baudos metimai** ir kamuolio valdymas kaip ir už bet kurią diskvalifikacinę pražangą ir protokole ši pražanga įrašoma **B<sub>2</sub>**.

Tai galioja visam diskvalifikacinėmis pražangomis skirtoms komandos suolo personalui, įvardintiems trenerio asistentams, atsarginiams žaidėjams, pašalintiems žaidėjams. Tai taikoma ir peštynių situacijoms.

### Trenerių pareigos (§ 7.1)

Tikslas: Laiku paruošti (užpildyti) rungtynių protokolą, kad išvengtų rungtynių vėlavimo.

Nauja formuluotė:

Komandos narių sąrašas ir visa reikalinga su tuo susijusi informacija turi būti pateikta rungtynių sekretoriui mažiausiai 40 minučių prieš rungtynių pradžią.

## **Komandos sąvoka (§ 4.2.1 ir § 2.4.5)**

Tikslas: Adaptacija praktiniams poreikiams.

Pasikeitimai:

Maksimalus delegacijos lydinčių asmenų, kurie turi specialias užduotis ir gali sėdėti ant komandos suolo skaičius padidintas iki 7-ių (septynių). Todėl komandos suolo zonoje turi būti ne daugiau 16-os (šešiolikos) sėdimų vietų. Maksimalus komandos narių skaičius – 21 (dvidešimt vienas) (12 žaidėjų, 2 treneriai ir 7 delegacijos lydintys asmenys).

## **Komandų aprangos (§ 4.3)**

Tikslas: Pateikti naujas detales.

Pasikeitimai:

- Marškinėliai ir kelnaitės turi būti tos pačios dominuojančios spalvos.
- Jei marškinėliai su rankovėmis, jos turi būti trumpos – baigtis virš alkūnių. Marškinėliai ilgomis rankovėmis neleidžiami.
- Kojinės turi būti matomos.
- Sportbačiai gali būti bet kokios spalvos ar spalvų kombinacijos, tačiau abu sportbačiai vienodi, be jokių blykčiojančių ar atspindinčių fragmentų.

## **Komandos inventorių (§ 4.4)**

Tikslas: Pateikti naujas detales apie aprangos inventorių.

Pasikeitimai:

Šis inventorių yra leidžiami:

- Kompresinės alkūnės movos – juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos. \*
- Kompresinės kojos movos – juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos. \*
- Galvos apdangalai – juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos. Galvos raiščiai negali dengti bet kurios veido dalies nei pilnai, nei dalinai (akių, nosies, lūpų ir kt.) ir negali būti pavojingi juos dėvintiems bei kitiems žaidėjams. Galvos apdangalai negali turėti jokių surišimo/susegimo detalių aplink veidą ir nugarą ir negali turėti jokių atsiskyrusių dalių. \*
- Apyrankės gali būti medžiaginės, daugiausiai 10 cm pločio – juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos. \*
- Rankų, pečių, kojų ir kt. šildančios juostos – juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos.
- Čiurnų įtvarai – permatomi, juodos arba baltos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos.
- Visas inventorių turi būti juodos, baltos arba dominuojančios komandos aprangos spalvos, tačiau visas inventorių turi būti tos pačios spalvos.

## **Naujas teisėjų komandos apibrėžimas**

Tikslas: Išvengti terminų painiavos.

Pasikeitimai:

Teisėjų komandos vedantysis su specialiomis užduotimis ir atsakomybėmis nuo šiol vadinamas komandos vadu (prieš teisėją).

Teisėjų komanda susideda iš: komandos vado, 1 teisėjo ir 2 teisėjo (jei taisyklė taikoma).

## **Metantis į krepšį žaidėjas (§ 15.1.3)**

Tikslas: Išaiškinti tikslų metimo į krepšį apibrėžimą.

Pasikeitimas:

Kai bauduojamas žaidėjas yra metimo fazėje arba po jos, atlikus perdavimą, jis nebelaikomas metančiu į krepšį žaidėju.

## **Diskvalifikacija rungtynėse (§ 36.3.3 ir § 37.2.3)**

Tikslas: Nuo šiol diskvalifikacija rungtynėse taikoma už vieną techninę ir vieną nesportinę pražangą.

Pasikeitimai:

Žaidėjas turi būti diskvalifikuojamas likusiam rungtynių laikui, jei jis nubaustas 1 technine ir 1 nesportine pražanga.

Žaidžiantis treneris taip pat turi būti diskvalifikuojamas likusiam rungtynių laikui, jei jis nubaustas 2 techninėmis pražangomis, viena iš kurių gali būti nesportinė pražanga skirta jam kaip žaidėjui.

## **Pražanga už vaidybą (§ 33.16)**

Tikslas: Pražangos už vaidybą apibrėžimo įtvirtinimas.

Pasikeitimas:

Žaidėjo pražanga už vaidybą yra apsimetimas būti subauduotam arba perdėtų teatrališkų judesių visuma, siekiant sudaryti nuomonę būti subauduotam, taip įgaunant neteisėtą pranašumą.

Pažeidimas gali būti taikomas tiek puolančiam, tiek besiginančiam žaidėjui.

Šios taisyklės išpildymui įtvirtinamas naujas teisėjo gestas.

## **Teisėjų gestai (A)**

Tikslas: Įtvirtinti 2 naujus teisėjų gestus.

Pasikeitimas:

1. Pražanga už vaidybą: du kartus kilstelti ranką.
2. SPS peržiūra: rodančiojo piršto sukimas horizontalioje padėtyje.

## **Protesto pateikimo procedūra (C)**

Tikslas: Pritaikyti protesto pateikimo procedūrą FIBA vidinėms procedūroms.

Pasikeitimai:

- Komanda gali pateikti protestą jei jos interesai buvo pažeisti dėl:
  - klaidos oficialiame rungtynių protokole, laikininko klaidos, atakos trukmės operatoriaus klaidos, kurių neištaisė rungtynių teisėjai.
  - sprendimo dėl „Žaisti teisės netekimo“, rungtynių nutraukimo, nukėlimo kitam laikui, rungtynių netęsimo ar nepradėjimo žaisti.

- turinčių teisę žaisti žaidėjų taisyklės pažeidimo.
- Kad protestas būtų svarstomas, jo pateikimo procedūra turi būti tokia:
  - kapitonas turi ne vėliau, kaip per 15 (penkiolika) minučių po rungtynių pabaigos pasirašyti protokolo skiltyje „Kapitono parašas protesto atveju“
  - protesto priežastys turi būti pateikiamos raštu ne vėliau kaip 1 (vieną) valandą po rungtynių pabaigos.
  - mokestis (CHF 1500) už protesto pateikimą yra mokamas tik jei protestas atmetamas.
  - vyr. teisėjas turi raštu pranešti apie incidentą FIBA atstovui arba Techninio komiteto prezidentui.
- Varžybų atsakingas organas turi apsvarstyti protestą ir pateikti sprendimą ne vėliau kaip per 24 (dvidešimt keturias) valandas po rungtynių pabaigos;
- Varžybų atsakingo organo sprendimas laikomas žaidimo taisyklių rėmuose priimtu sprendimu ir negali būti skundžiamas apeliacine tvarka.

### **Komandų klasifikacija (§ 8.7, D.5 ir D.6)**

Tikslas: patikslinti komandų klasifikacijos nuostatus 2 (dviejų) tarpusavio rungtynių (namuose ir išvykoje) taškų skaičiavimą.

Pasikeitimas:

- Dviejų tarpusavio rungtynių (namuose ir išvykoje) serijos taškai (kai žaidžiama iš taškų skirtumo) skaičiuojami, laikant, kad tai yra vienos tarpusavio rungtynės, žaidžiamos 80 minučių.
- Jeigu pasibaigus pirmajam susitikimui rezultatas yra lygos, pratęsimas nėra žaidžiamas.
- Jei dviejų rungtynių suvestinėje, pasibaigus antrajam susitikimui, rezultatas yra lygus, žaidžiama tiek pratęsimų po 5 minutes, kol nugalėtojas paaiškėja bendroje dviejų rungtynių suvestinėje.
- Serijos laimėtojas gali būti komanda:
  - abiejų susitikimų laimėtojas;
  - komanda, pelniusi didesnę taškų skaičių dviejų rungtynių suvestinėje po antrojo susitikimo, jei abi komandos yra pasidalinusios po vieną pergalę.

### **Aikštės inventorių (2 ir 10 skyriai)**

Tikslas: prisitaikyti prie šiuolaikinių techninių reikalavimų.

Pasikeitimas:

- Krepšio lenta turi būti aprūpinta šviesos signalu aplink visą savo perimetrą viršuje, tvirtinant prie vidinių lentos rėmų ir užsidegančiu geltona spalva, nuskambant atakos trukmės signalui.
- Atakos trukmės laikrodis turi būti aprūpintas garsiniu signalu, kai atakos trukmės laikrodžiui rodant 0.0.
- Atakos trukmės laikrodis turi rodyti atakai likusį laiką sekundėmis ir dešimtosiomis sekundės dalimis, kai atakos trukmė yra mažiau, nei 5 sekundės.
- Rekomenduojama nuo 2017 m. spalio 1 d., privaloma nuo 2018 m. spalio 1 d.

### **Instrukcijos rungtynių teisėjams**

Prieš rungtynes bei kėlinius – „įspėjamas švilpukas“.

Įspėjamas švilpukas naudojamas:

- pirmo kėlinio pradžioje prieš vyr. teisėjui įžengiant į centro apskritimą išmesti „ginčą“.
- kiekvieno kėlinio (išskyrus pirmąjį) ar pratęsimo pradžioje prieš vyr. teisėjui paduodant kamuolį žaidėjui įmetančiam kamuolį iš užribio jo dispozicijai, kamuolio išsimetimui nuo vidurio linijos.
- žaidimo eigoje, kai kamuolys išsimetamas iš už galinės linijos, puolančios komandos, turinčios teisę į kamuolio valdymą puolimo zonoje, prieš paduodant kamuolį žaidėjui, įmetančiam kamuolį iš užribio jo dispozicijai.